**RESUMO SOBRE UML**

A **UML** (Unified Modeling Language), que significa Linguagem Unificada de Modelagem é uma linguagem padrão para modelagem orientada a objetos. Têm como papel auxiliar a visualização de como serão os objetos e a comunicação entre eles. Ela permite que um projeto de como será o software seja visualizado através de **diagramas** padronizados., e é muito usada para criar modelos de sistemas de software.

O objetivo da UML não é definir como o trabalho deve ser desenvolvido e sim documentar o software para facilitar a compreensão geral do projeto, de como o programa deve se comportar, com quem ele interage.

A UML possui diagramas que trazem o seu conceito para elementos gráficos, possibilitando uma maior facilidade de compreensão do software, ajudando assim a ter uma documentação mais rica e poderosa. Alguns desses diagramas são os de casos de uso e o de classes.